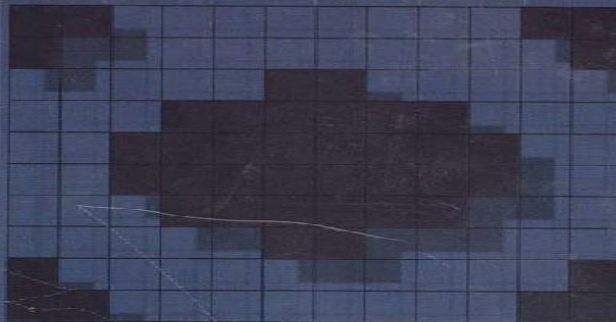


الرياضيات المتقطعة في علم الحاسوب

لطلبة علم الحاسوب وهندسة البرمجيات



DISCRETE MATHEMATICS IN COMPUTER SCIENCE

الدكتورة

جلنار محمد هادي الجبوري

جامعة المستنصرية - كلية العلوم
قسم الفيزياء

الدكتور

ناصر حسين سلمان المرجي

مركز بحوث الفضاء - بغداد سابقاً
جامعة الزرقاء الأهلية - الأردن
كلية العلوم وتكنولوجيا المعلومات
قسم الحاسوب

الرياضيات المتقطعة في علم الحاسوب

المرجي ، ناصر حسين سلمان | الجبوري ، محمد هادي

Al Manhal Platform Collections (<https://platform.almanhal.com>) - 03/12/2024 User: @ Al Aqsa University

Copyright © Dar Fawaqir Publishing and Distribution. All right reserved.

May not be reproduced in any form without permission from the publisher, except fair uses permitted under applicable copyright law. <https://platform.almanhal.com/Details/Book/121>



2008

الرياضيات المتقطعة في علم الحاسوب

DISCRETE MATHEMATICS

IN

COMPUTER SCIENCE

لطلبة علم الحاسوب وهندسة البرمجيات

FIRST EDITION



الدكتورة جنانر محمد هادي الجبوري
الجامعة المستنصرية - كلية العلوم
قسم الفيزياء

الدكتور ناصر حسين سلمان المفرجي
مركز بحوث الفضاء - بغداد سابقاً
جامعة الزرقاء الاهلية حالياً
كلية العلوم وتكنولوجيا المعلومات
قسم الحاسوب

دار وائل للنشر

الطبعة الأولى

2008

رقم الايداع لدى دائرة المكتبة الوطنية : (2007/7/2256)

المفرجي، ناصر حسين

الرياضيات المتقطعة في علم الحاسوب / ناصر حسين سلمان المفرجي، جلنار محمد هادي الجبوري. - عمان ، دار وائل ، 2007 .

ص (333)

ر.إ. : (2007/7/2256)

الوصفات: الرياضيات / الحواسيب / علم الحاسوب / البرمجة / المقررات الدراسية
* تم إعداد بيانات الفهرسة والتصنيف الأولية من قبل دائرة المكتبة الوطنية

رقم التصنيف العشري / ديوي : 510.05285
(ردمك) ISBN 978-9957-11-719-1

* الرياضيات المتقطعة في علم الحاسوب

* الدكتور ناصر المفرجي - الدكتورة جلنار الجبوري

* الطبعة الأولى 2008

* جميع الحقوق محفوظة للناشر

المنهل
ALMANHAL
Powered by 403280



دار وائل للنشر والتوزيع

الأردن - عمان - شارع الجمعية العلمية الملكية - مبنى الجامعة الاردنية الاستثماري رقم (2) الطابق الثاني

هاتف : 00962-6-5338410 - فاكس : 00962-6-5331661 - ص. ب (1615 - الجبيهة)

الأردن - عمان - وسط البلد - مجمع الفيض التجاري - هاتف: 00962-6-4627627

www.darwael.com

E-Mail: Wael@Darwael.Com

جميع الحقوق محفوظة، لا يسمح بإعادة إصدار هذا الكتاب أو تخزينه في نطاق استعادة المعلومات أو نقله أو إستنساخه بأي شكل من الأشكال دون إذن خطي مسبق من الناشر.

All rights reserved. No Part of this book may be reproduced, or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without the prior permission in writing of the publisher.





قائمة الرموز المستخدمة LIST OF SYMBOLS

1- الرموز المستخدمة في علم منطق الحاسوب Computer Logic Notations

- الاداة \wedge وتعني *AND Logic*
- الاداة \vee وتعني *Inclusive OR Logic*
- الاداة \oplus وتعني *Exclusive OR Logic* وهي اما هذه الجملة او تلك لكن ليس كلاهما *either or not both*.
- الاداة \neg وتعني *not* وهي تعني نفي الجملة التي تسبقها.

$(p \wedge q)$: <i>p and q</i>	\wedge ترمز الى الاداة المنطقية <i>AND</i> بين الجملتين
$(p \vee q)$: <i>p or q</i>	\vee ترمز الى الاداة المنطقية <i>Inclusive OR</i> بين الجملتين
$p \oplus q$: <i>p or q, but not both</i>	\oplus ترمز الى الاداة المنطقية <i>Exclusive OR</i> بين الجملتين
$\neg p$ ($\neg p$) : <i>not p</i>	\neg تعني نفي الجملة
p implies q ($p \Rightarrow q$) , ($p \rightarrow q$)	ترمز الى ان p ضمناً تشتمل على
$p \leftrightarrow q$ <i>biconditional</i> \leftrightarrow <i>if and only if</i>	ترمز الى اداة الشرط الثنائي
$P \equiv Q$ or $P \Leftrightarrow Q$: <i>p and q are logically equivalent</i>	التكافؤ المنطقي
\forall for all	ترمز الى الكل
\exists there exist	ترمز الى انه يوجد
$\forall x P(x)$: <i>for every x, P(x)</i>	لكل القيم فان الجملة صحيحة
$\exists x P(x)$: <i>for some x, P(x)</i>	لبعض القيم فان الجملة صحيحة

Set notations**رموز المجموعة**

$\{x_1, \dots, x_n\}$: set consisting of the elements x_1, \dots, x_n تمثل مجموعة من العناصر

$\{x \mid p(x)\}$: set consisting of those elements x satisfying property $p(x)$

تمثل مجموعة تشتمل على العناصر x التي تحقق الخاصية $p(x)$

$x \in A$: x is an element of A

$x \notin A$: x is not an element of A

$A = B$: set equality (A and B have the same elements) ترمز الى تساوي المجموعات

$|A|$: number of element in A يمثل عدد العناصر في المجموعة

ϕ : empty set ترمز الى المجموعة الخالية

A is a subset of B ترمز الى المجموعة الجزئية

$P(A)$: power set of A (all subset of A) كل المجموعات الجزئية

$A \cup B$: A union B (all elements in A or B) تمثل اتحاد المجموعات

$A \cap B$: A intersect B (all elements in A and B) تمثل تقاطع المجموعات

$\bigcup_{i=1}^n X_i$: union of X_1, \dots, X_n (all elements that belong to at least one of X_1, X_2, \dots, X_n)

$\bigcup_{i=1}^{\infty} X_i$: union of X_1, X_2, \dots (all elements that belong to at least one of X_1, X_2, \dots)

$\bigcap_{i=1}^n X_i$: intersection of X_1, \dots, X_n (all elements that belong to every one of X_1, X_2, \dots, X_n)

$\bigcap_{i=1}^{\infty} X_i$: intersection of X_1, X_2, \dots (all elements that belong to every one of X_1, X_2, \dots)

$\cup S$: union of S (all elements that belong to at least one set in S)

اتحاد عائلة من المجموعات

$\cap S$: intersection of S (all elements that belong to every set in S)

تقاطع عائلة من المجموعات

$A - B$: set difference (all elements in A but not in B) تمثل فرق المجموعات

\bar{A} : complement of A (all elements not in B) تمثل المجموعة المتممة

(x, y) : ordered pair الزوج المُرتب

(x_1, \dots, x_n) n-tuple المتعدد المرتب

$A \times B$: Cartesian product of A and B [pairs (x,y) with x in A and y in B]

الضرب الكارتيبي لمجموعتين

$\{S_n\}$ is entire sequence $S_1, S_2, \dots, S_n, \dots$ يرمز لمتتالية كاملة

$$\sum_{i=m}^n a_i \text{) sum}$$


ALMANHAL
تسمى رموز الجمع (or sigma) notation

$$\prod_{i=m}^n a_i$$

تسمى رموز الضرب (product notation)

$$\sum_{i=0}^n ar^i$$

is geometric sum

$a + ar + ar^2 + \dots + ar^n$ يمثل المجموع الهندسي

X^* (Null string) وترمز الى مجموعة كل الـ (ومن ضمنها الـ X على Strings)

X^+ وترمز الى مجموعة كل الـ null strings على X

$$\sum_{i=1}^n (ai + b)$$

Arithmetic series وترمز الى المتسلسلة الحسابية

$R(xRy)$

تمثل علاقة حيث x ترتبط بـ y

$f : D \rightarrow R$

دالة من D الى R

$f(x) = x + 2$ or $y = x + 2$

تمثل دالة ذات متغير واحد

$f(x, y) = x + y + x^2$

تمثل دالة ذات متغيرين

$R_2 \circ R_1 = \{(x, y) | (x, y) \in R_1 \text{ and } (x, y) \in R_2 \text{ for some } y \in Y\}$

تمثل علاقة مركبة

$f \circ g(x)$ ("f composed with g"), f circle g"

تمثل الدالة المركبة

تمثل معكوس الدالة $f^{-1} = \{(y, x) | (x, y) \in f\}$



الفهرس

الصفحة

الموضوع

الفصل الاول

الرياضيات المتقطعة لعلم الحاسوب

DISCRETE MATHEMATICS FOR COMPUTER SCIENCE

21	1-1 المقدمة
22	2-1 علم منطق الحاسوب وتنظيمه Computer Logic And Organization
22	3-1 فكرة الجملة في علم الحاسوب The Idea of the Statement
24	4-1 العبارة اللغوية The Sentence
24	5-1 الجملة Statement
25	6-1 الجمل الرمزية والبسيطة والمركبة Symbolic , Simple and Compound Statements
30	7-1 تحديد جداول القيم لجمل رمزية اخرى Determining the truth tables of symbol statements
33	8-1 قاعدة الاسبقية Precedence Rule
34	9-1 العبارات الشرطية والتكافؤ المنطقي Conditional Propositions And Logical Equivalence
42	10-1 قوانين De Morgan's Laws For المنطق: De Morgan's Laws For Logic
47	11-1 قوانين التوزيع Distributed Laws
47	12-1 قوانين الترابط Associative Laws
48	13-1 عمليات التبادل Commutative Operations
49	14-1 العبارات المُقدِّرة Quantifiers
54	15-1 العناصر التي تجعل الجمل خاطئة : Counter Examples

59	16-1 نظرية 2 : تعميم قوانين دي موركان للمنطق Logic Generalized De Morgan Laws For
68	17-1 الجمل المُقَدَّرَة والجمل المفتوحة (الغير مقدرَة) Predicates quantifiers and
70	1-17-1 في منطق الجملة المفتوحة Predicate logic
70	2-17-1 المقَدَّر الشامل Universal Quantifier
71	3-17-1 المقَدَّر الموجود المحدد Existential Quantifier
74	18-1 المتغير المُقَيَّد وغير المُقَيَّد Bound and Free variables
76	1-18-1 تعويض الثوابت للمتغيرات variables; Substitution of constants for
76	19-1 قيم ومكافئ الجمل المُقَدَّرَة statements Truth and Equivalence of Quantified
79	1-1-19 امثلة عن الجمل المُقَدَّرَة ولايات المنطقية example Quantifiers and logical operators
82	20-1 البرهان : The proof ALMANHAL Founded by 1992
90	1-20-1 الاستنتاج المضاد للواقع او للحقيقة Contrapositive Inference
91	2-20-1 البرهان المباشر direct proof
الفصل الثاني	
الاستنتاج (الاستقراء) الرياضي	
MATHEMATICAL INDUCTION	
103	1-2 المقدمة
110	2-2 الاستنتاج (الاستقراء) الرياضي بأساس مختلف Math. Induction with a Different Base
114	3-2 برهنة المتباينات بواسطة الاستنتاج الرياضي: Proving Inequalities by Induction
116	4-2 تطبيق الاستنتاج الرياضي في علم الحاسوب Application of Induction in Computer Since

116	Recursive Algorithms in Computing الخوارزميات ذاتية التكرار في الحساب
-----	---

الفصل الثالث

المجموعات والعلاقات والدوال

Sets, Relations and functions and Notations

123	1-3 مقدمة
125	2-3 وصف المجموعة: Describing Set
130	3-3 تساوي المجموعات Equality of Sets
131	4-3 المجموعات الجزئية Subsets
132	5-3 إيجاد المجموعات الجزئية: Finding Subsets
134	6-3 المجموعة الحقيقية والمتكافئة Truth set and equivalence
136	7-3 عمليات المجموعة Set Operations
136	1-7-3 تقاطع واتحاد المجموعات Intersections And Unions
138	2-7-3 مكمل المجموعة Complement of a Set
140	3-7-3 الفرق بين مجموعتين Difference(or relative complement) of Two Sets
141	4-7-3 مخطط فين Venn Diagram
142	8-3 العلاقات بين المجموعات Relationships Between Sets
147	9-3 عمليات المجموعة والادوات المنطقية logical Set Operation و connectives
150	10-3 العلاقة بين المجموعات المختلفة لاعداد The relationship of the various sets of numbers
151	11-3 المتتالية The Sequence
157	1-11-3 تغيير المعامل والحدود بالمجموع Changing The Index And Limits In Sum

الصفحة	الموضوع
160	2-11-3 جمع المتتاليات المحدودة: <i>Summing Finite Sequences</i>
161	3-11-3 المتسلسلات الحسابية <i>Arithmetic series</i>
162	12-3 الدوال والرسوم البيانية <i>Functions And Graphs</i>
162	1-12-3 العلاقات والدوال <i>Relations And Functions</i>
163	2-12-3 فكرة العلاقة : <i>The idea of the relation</i>
169	3-12-3 العلاقة المتماثلة <i>Symmetric relation</i>
173	13-3 الدالة <i>Function</i>
174	1-13-3 رموز الدالة <i>Function Notation</i>
177	2-13-3 خصائص الدالة <i>Function properties</i>
180	14-3 تركيب وعكس الدوال <i>Composition and inverse of functions</i>
183	1-14-3 الدوال العكسية <i>Inverse Functions</i>
185	2-14-3 الرسم البياني للدالة العكسية <i>The graph of inverse function</i>
186	15-3 مصفوفات العلاقات <i>Matrices Of Relations</i>

الفصل الرابع

انظمة العد

Numbering systems

193	1-4 تركيب البيانات <i>The Data Hierarchy</i>
195	2-4 التمثيل الداخلي للمعلومات :
197	3-4 انظمة العد <i>Numbering Systems</i>

الموضوع	الصفحة
- النظام العشري : <i>Decimal System</i>	
- النظام الثماني : <i>Octal System</i>	
- النظام الثنائي : <i>Binary System</i>	
- النظام السادس عشري : <i>Hexadecimal System</i>	
1-3-4 النظام العشري : <i>Decimal System</i>	198
4 -4 ارقام الأساس الاخرى : <i>Other Number Bases</i>	200
1-4-4 النظام الثنائي: الاساس 2 (Base 2)	200
5 -4 التحويل من النظام الثنائي إلى العشري	201
6 -4 اضافة الثنائي <i>Binary Addition</i>	203
7 -4 تمثيل النظام الثماني <i>Octal System Representation</i>	207
8 -4 النظام السادس عشر <i>Hexadecimal System</i>	210
1-8-4 الاضافة في النظام السادس عشر <i>Hexadecimal Addition</i>	213
9 -4 نظام العد للاساس 4 : <i>Base 4 System of Numeration</i>	215
 <p>المنهل ALMANHAL المنهل للنشر الجبر البوليني</p>	
Boolean Algebra	
1 -5 مقدمة	219
2 -5 الجبر البوليني للجمل <i>Boolean Algebra for statements</i>	222
3 -5 الدوائر الالكترونية لأختبار الجمل <i>Circuits To Test The Truth Of Statements</i>	225
4 -5 بناء الدوائر الالكترونية : <i>Constructing Circuits</i>	230
الفصل السادس	
الخوارزميات	
Algorithms	
1 -6 المقدمة	237
2 -6 مجموعة الرموز للخوارزميات <i>Notation for algorithms</i>	240
3 -6 خوارزمية ايجاد الاكبر لثلاثة اعداد <i>Algorithm Of Finding The Maximum Of Three Numbers</i>	241

الموضوع	الصفحة
4-6 خوارزمية إيجاد العنصر الأكبر في متتالية محددة باستخدام جملة while ..	245
<i>Algorithms Of Finding The Largest Element In A Finite Sequence using while loop</i>	
5-6 خوارزمية إيجاد العنصر الأكبر في متتالية محددة باستخدام جملة for	247
<i>Algorithms Of Finding The Largest Element In A Finite Sequence</i>	
6-6 خوارزمية اختبار العدد الصحيح الموجب فيما لو كان عدداً أولياً أم لا ..	249
<i>Algorithm Of Testing Whether A Positive Integer Is Prime</i>	
7-6 خوارزمية إيجاد عدد أولي أكبر من عدد صحيح معطى	250
<i>Algorithm Of Finding A Prime Larger Than A Given Integer</i>	
8-6 الخوارزمية الاقليدية : <i>The Euclidean Algorithm</i>	250
9-6 الخوارزميات التكرارية الذاتية <i>Recursive Algorithms</i>	256
10-6 خوارزمية حساب $n!$: <i>Algorithm Of Computing n Factorial</i>	257
11-6 مقدار الزمن وسعة الخزن للخوارزميات (تعقيد الخوارزمية) <i>Complexity Of Algorithms</i>	262
 <p>ALMANHAL Graphs Theory Concepts</p>	
1-7 المقدمة	271
2-7 المخططات المتشابهة او المتماثلة <i>Similarity Graphs</i>	274
3-7 المسارات والدورات الكاملة <i>Path and cycles</i>	277
4-7 خوارزمية إيجاد المسار الاقصر بين نقطتين v و s <i>Shortest-Path Algorithm</i>	289
1-4-7 وصف الخوارزمية <i>Algorithm Description</i>	289
2-4-7 شفرات الخوارزمية الشبيهة بشفرات برنامج الحاسوب - <i>Pseudocodes</i>	289

الصفحة	الموضوع
293	5-7 تطبيق خوارزمية إيجاد المسار الأقصر A Shortest Path Algorithm Application
294	Dijkstra's Shortest Path خوارزمية Dijkstra للمسار الأقصر Algorithm
300	6-7 تمثيلات المخططات Representations Of Graphs
الفصل الثامن	
الشجرة Tree	
311	1-8 المقدمة
316	2-8 انشاء شجرة تشفير هوفمان Huffman tree creation
316	1-2- 8 تشفير هوفمان Huffman coding
324	3-8 الشجرة الفرعية Spanning Tree
326	5-8 المخطط الموزون Weighted Graph
328	6-8 الشجرة ثنائية التفرع Binary Tree
329	7-8 الشجرة ثلاثية التفرع Ternary Tree
333	المراجع



المقدمة

بعد الاتكال على الله وفقنا الى تأليف هذا الكتاب باللغة العربية ليكون منارة مضافاً الى سلسلة الكتب العربية القليلة جداً في هذا المجال. ان الرياضيات المتقطعة مادة مقررة ومادة تخصص في علم الحاسوب , لذا فهي مهمة و اساسية في منهاج طلبة علم الحاسوب في الجامعات. وبعد الخبرة التدريسية الكبيرة في قسم الحاسوب , أخذتُ بنظر الاعتبار عرض مواضيع هذا الكتاب بشيء من التفصيل والوضوح مدعوماً بأمثلة توضيحية عديدة وبأسلوب علمي متسلسل ومفهوم. بالإضافة الى ذلك وضعتُ معنى المصطلح بما يقابله باللغة الانكليزية للمحافظة على معناه. واشتمل الكتاب ايضاً على قائمة بالرموز المستخدمة في جميع فصول هذا الكتاب .

وتأتي أهمية تأليف هذا الكتاب من ان الرياضيات المتقطعة تدخل بشكل كبير في علم الحاسوب , فهي تدخل في تحديد القيمة الحقيقية للعبارات والجمل في علم الحاسوب سواء كانت شرطية ام غيرها وتدخل في علم منطق الحاسوب وتنظيمه (المنطق وتصميم الدوائر الالكترونية الرقمية, والتكافؤ المنطقي), وفي البرهان والاستقراء الرياضي ونظرية المخططات وشجرة المعلومات والمجموعات وعملياتها, طرق العد الاساسية, انظمة العد والجبر البوليني , الخوارزميات والعلاقات والدوال, وتمثيل البيانات, الكميات المحددة وغير المحددة , المعادلات التكرارية والمعادلات الذاتية العكسية وغيرها. وبذلك فأنت الرياضيات المتقطعة تزود المؤسسات المتخصصة بالرياضيات (Mathematical Foundations) بعدة مساقات لعلم الحاسوب, اهمها تشمل تراكيب البيانات (Data Structure) والخوارزميات (Algorithms) ومترجمات الحاسوب (Compilers) وانظمة التشغيل (Operating Systems) .

اشتمل الكتاب على 8 فصول , 60 امثلة والاشكال التوضيحية , حيث اشتمل الكتاب على اكثر من 200 مثالاً توضيحياً و 30 جدولاً و 60 شكلاً توضيحياً .

تناول الفصل الاول الجمل الرمزية والبسيطة والمركبة , العبارات الشرطية والتكافؤ المنطقي بانواعها وقيمها, والمنطق وقوانينه, وانواع البرهان وغيرها .

وتناول الفصل الثاني الاستقراء الرياضي او الاستنتاج الرياضي كواحد من الطرق العامة في البرهان .

وتناول الفصل الثالث بالتفصيل المجموعات ورموزها وعملياتها , والدوال والعلاقات المختلفة .

وتناول الفصل الرابع انظمة العد وعلاقتها مع بعضها .

وتناول الفصل الخامس الجبر البوليني والدوائر الالكترونية لأختبار الجمل و بناء الدوائر الالكترونية المنطقية.

اما الفصل السادس فتناول الخوارزميات .
وتناول الفصل السابع نظرية المخططات .
واخيراً الفصل الثامن تناول شجرة المعلومات .
وقد تم الاعتماد على احدث المصادر في تأليف هذا الكتاب وخاصة المصدر الاول (انظر المصادر في نهاية
الكتاب)
واخيراً أقدم كتابي هذا للقارئ العربي وللمكتبة العربية خدمة للانسان العربي وملاحظاتكم عن مواضيع هذا
الكتاب سيكون الكتاب القادم باذن الله في طبعة اكثر فائدة
والله ولي التوفيق لنا ولكم

المؤلفان

هجري: ربيع الثاني 1428 هـ
ميلادي حزيران 2007
عمّان - الاردن



قائمة الرموز المستخدمة

LIST OF SYMBOLS

علم منطق الحاسوب COMPUTER LOGIC

رموز المجموعة SET NOTATIONS



العلاقات الرياضية RELATIONS

الدوال FUNCTIONS



الفصل الاول

الرياضيات المتقطعة لعلم الحاسوب

DISCRETE MATHEMATICS FOR COMPUTER SCIENCE

1-1 المقدمة :

اكتسبت الرياضيات المتقطعة شعبية واسعة خلال العقود الأخيرة بسبب تطبيقاتها الواسعة في علوم الحاسوب, حيث تشتمل الرياضيات المتقطعة لعلم الحاسوب دراسة الفروع التالية:

1- طرق الرياضيات المتقطعة للتطبيقات في علم الحاسوب (Discrete Mathematical Methods for Applications in Computer Science)

2- الإستنتاج او الاستقراء الرياضي (Mathematical Induction) وهو ما يستخدم من خلال الرياضيات (Mathematics) وعلم الحاسوب (Computer Science) على السواء , خاصة ان الإستنتاج الرياضي مفيد في الرياضيات المتقطعة والذي يعتبر واحدا من بعض الطرق العامة في البرهان (Proof) وكما سترى ذلك في الفصل الثاني.



3- نظرية المخططات (Graphs theory)

4- شجرة المعلومات (Trees)

5- المجموعات (Sets)

6- العلاقات المتكافئة (Equivalence Relations)

7- الدوال (Functions)

8- المجموعات المرتبة الجزئية (Partially Ordered Sets)

9- المرتبة الاعلى Big-O

10- Big-Omega

11- المعادلات التكرارية والمعادلات العكسية (Recursion and Recurrence Equations)

12- الكميات المحددة وغير المحددة (Finite and Infinite sums)

13- طرق العد الاساسية (Basic Counting Methods)

14- الاحتمالية وسلسلات ماركوف (Probability and Markov Chains)

2-1 علم منطق الحاسوب وتنظيمه

COMPUTER LOGIC AND ORGANIZATION

يشتمل علم منطق الحاسوب وتنظيمه على المفاهيم التالية :

- 1- أنظمة الرقم الثنائي (Binary Number Systems)
- 2- تمثيل البيانات (Information Representation)
- 3- الجبر البولياني (Boolean Algebra)
- 4- تصميم الدوائر الرقمية والصمامات (Gates and Digital Circuit Design)
- 5- تصميم حاسوب مبسط (Designing a Simple Computer)
- 6- محاكاة البرمجيات (Software Simulation)

ان الرياضيات المتقطعة تزود المؤسسات التعليمية بالرياضيات (Mathematical Foundations) بعدة مساقات لعلم الحاسوب تشمل تراكيب البيانات (Data Structure) والحواسيب (Algorithms) و مترجمات الحاسوب (Compilers) ونظرية الائمة (Automata Theory) واللغات التي تستخدم لنمذجة اللغات الطبيعية ولاتصال (communicate) الحواسيب بعضها البعض الاخر (Formal Languages) وانظمة التشغيل (Operating Systems).

اما علم الرياضيات الاعتيادي (Mathematics) فانه عرف للتعامل مع مجموعة القيم المحدودة او المحدودة وليست القيم المستمرة (not Continuous).

3-1 فكرة الجملة في علم الحاسوب The Idea of the Statement

قبل ان نبين فكرة الجملة (Statement) في علم الحاسوب لابد من ذكر تعاريف بعض المصطلحات المهمة في الرياضيات المتقطعة وهي:

- 1- الرياضيات المتقطعة (Discrete Mathematic) هي الرياضيات التي نستخدمها لتحليل العمليات المتقطعة (Discrete Processes).

- 2- العملية المتقطعة (*Discrete Process*): هي العملية التي يتم تنفيذها خطوة بخطوة (*step-by-step*) ومثال عليها حاصل ضرب رقم مؤلف من ثلاثة ارقام برقم اخر مؤلف من رقمين مثلا , فاننا نبدأ بضرب الأحاد من الرقم الثاني في الأحاد من الرقم الاول ثم العشرات , ثم المئات من الرقم الاول ثم نعود في الخطوة الثانية لضرب رقم العشرات من الرقم الثاني بكل ارقام العدد الاول بنفس الاسلوب السابق مع ترتيب النتيجة تحت مرتبة المئات من الرقم الاول لنبدا الخطوة الثالثة وهي جمع النتائج بالطريقة الاعتيادية لعمليات جمع الارقام. ومثال اخر عن العملية المتقطعة هو طريقة حل المعادلات الرياضية (*Solving an Equations*).
- 3- الرياضيات غير المتقطعة (*Continuous Discrete*): تصور كرة متحركة في الهواء فان الرياضيات التي تستخدم لتحليل عملية حركة هذه الكرة من ناحية حساب سرعتها , ارتفاعها , الزمن الذي تستغرقه في الحركة لغاية سقوطها الخ, تسمى رياضيات غير متقطعة ومثال عليها الـ (*The Calculus*).
- 4- الخوارزميات (*Algorithms*): هي سلسلة من الاوامر (*Instructions*) التي تنفذ خطوة بخطوة لتنفيذ عملية ما (*Process*). ولها الخصائص التالية:

- 1- الدقة *precision*: ان خطوات الخوارزمية توضع او ينصُ عنها بدقة لكي يمكن كتابة الخوارزمية في لغات البرمجة وتنفيذها بواسطة الحاسوب.
- 2- خاصية الحصول على نتيجة واحدة بكل خطوة بعد تنفيذها *uniqueness*: حيث النتائج الوسطية (*intermediate results*) لكل خطوة بعد تنفيذها تعرف بنتيجة وحيدة, اي كل خطوة وسطية للخوارزمية تنتج نتيجة واحدة فقط وتعتمد تلك النتيجة على المدخلات وعلى نتائج الخطوات التي تسبقها فقط .
- 3- خاصية المحدود *finiteness*: وهي ان الخوارزمية تتوقف بعد عدة اوامر محددة قد تم تنفيذها.
- 4- المدخلات *inputs*: الخوارزمية تستلم مدخلات اي ندخل لها قيم .
- 5- المخرجات *outputs*: الخوارزمية تنتج مخرجات اي نحصل على النتيجة المطلوبة من الخوارزمية.
- 6- العمومية *generality*: الخوارزمية تطبق الى مجموعة من المدخلات ولم تخص بيانات دون اخرى.
- 5- علم الحاسوب (*Computer Science*): ان علم الحاسوب هو علم معالجة المعلومات او العلم الذي يعنى بتمثيل ومعالجة البيانات.

"Computer science is the discipline concerned with representation and processing of information."

وهو أيضاً دراسة الحواسيب ودراسة كيف يمكن كتابة برامج الحاسوب , و هو الدراسة المتعلقة بالاستخدامات والتطبيقات للحاسوب وبرمجياته , حيث ان الحاسوب هو المسؤول عن بناء وتصميم البرمجيات لذا فانه يمكن القول بان علم الحاسوب يختص بدراسة الخوارزميات (خواصها التركيبية , المكونات المادية اللازمة لتنفيذها المتعلقة بتصميم الحاسوب ولغاته واخيرا تطبيقات الخوارزميات وتشمل تصميم الشبكة العنكبوتية , نماذج التصاميم وعلم المعلومات (*network design, ocean modeling, bioinformatics*).

4-1 العبارة اللغوية The Sentence

تُقسّم العبارة اللغوية الى الاقسام التالية :

- 1- جملة لغوية معلنة (*Declarative Sentence*) وهي ثلاثة انواع , اما عبارة صحيحة *True* او عبارة خاطئة *False* او عبارة مبهمه (*Ambiguous*).
- 2- اسئلة (*Questions*)
- 3- جملة نداء او تعجب (*Exclamations*)

5-1 الجملة Statement

ان العبارة (*proposition*) - تُسمى جملة (*statement*) عندما تصيغ اما صحيحة او خاطئة, حيث هذا مفهوم الجملة في علم الحاسوب. وبشكل عام يمكن ان تكون الجملة معلنة (*Declarative Sentence*) , وعندما تكون كذلك , فانه يمكن تصنيفها الى جملة صحيحة *True* او جملة خاطئة *False* او مبهمه (*Ambiguous*). لكن ليس الى صحيحة او خاطئة في نفس الوقت او الى جميعها (صحيحة , خاطئة , مبهمه) في نفس الوقت . هذه الصفة في تصنيف الـ (*Statements*) جعلها تختلف عما هو للاسئلة والتي يمكن ان تسأل او للاوامراتي يمكن اعطائها اوللنداء بشكل مناداة, لكن الجملة في علم الحاسوب يمكن تصنيفها فقط الى صحيحة او خاطئة لاغير.

أمثلة على الجمل Statements

مثال 1-1

- 1- بغداد عاصمة العراق.
- 2- هو رقم زوجي واقل من 20 .
- 3- إذا كان 2 هو عدد زوجي فان $(2+2)$ هو أيضا عدد زوجي .

4- العدد خمسة مضاف اليه العدد سبعة هو العدد اثني عشر.

وهذه كلها جمل لغوية أما الجمل الرياضية او الحسابية فهي مانستخدمه في البرمجة مثل : "اذا كانت x اكبر من 3 , فان y تساوي 3", اي:

"If $x > 3$ then $y = 3$ "

بمعنى انه اذا تحققت الجملة " $x > 3$ " اي أصبحت *True* فان الجملة الثانية $y = 3$ " تتحقق وعكس ذلك لن تتحقق الجملة الثانية . وهذا يعني ان قيمة x يجب ان تكون معرفة في البرنامج قبل موضع الجملة الشرطية اعلاه فيه , والأل لن يتم فحص الشرط.

مثال 2-1 : اي من العبارات (propositions) التالية صحيحة او خاطئة وليس كلاهما:

1- الأعداد الصحيحة الموجبة فقط والتي تقسم الرقم 7 هي واحد والرقم 7 نفسه . وهذه تمثل جملة صحيحة وبناءا على ذلك يدعى الرقم الصحيح n رقما أولياً اذا كان $n > 1$ وتكون الاعداد الموجبة الصحيحة فقط والتي تقسم n هي 1 و n نفسه . وهنا نستطيع ان نقول الجملة السابقة بطريقة اخرى وهي ان الرقم 7 هو عدد اولي.

2- لكل عدد صحيح موجب n , يوجد عدد اولي أكبر من n . وهذه جملة صحيحة ويمكن ان نقولها بشكل اخر : هناك عدد غير محدد من الاعداد الاولية .

3- إن الارض هي الكوكب الوحيد في الكون . هذه جملة صحيحة او إنها جملة خاطئة حيث لحد الان لم يعرف أحداً الاجابة على هذه الجملة



6-1 الجمل الرمزية والبسيطة والمركبة

Symbolic , Simple and Compound Statements

لتمثيل الجمل الرمزية فاننا نستخدم حروف اللغة الانكليزية الصغيرة (Small Letters) وعادة ماتكون ($p, q, r, or s$) , ونستخدم حروف انكليزية مختلفة عادة ماتكون ($w, x, y, or z$) لتقوم مقام المتغيرات (Variables) التي حولها بنيت الجملة المعنية, فمثلا لو اردنا ان نقول ان الجملة التالية تقوم حول المتغير x فاننا نستخدم $p(x)$ وليس p فقط للدلالة على المتغير x , وفي هذه الحالة فاننا نقرأ $p(x)$ كمايلي : (p of x) أو (p about x) . وهنا لو قلنا ان الرمز p تقوم مقام الجملة ($x < 10$) او ان $p(x)$ تمثل الجملة ($x < 10$) فان p و $p(x)$ هما الجمل الرمزية لاحتوائهما على رموز وان x هي المتغير (Variable) .

كما انه احيانا يتم تمثيل الجمل الرمزية بمايلي : مثلا ($p : 1 + 1 = 3$) تعني ان p رمز لتعريف الجملة : ($1 + 1 = 3$) , وهي جملة خاطئة طبعاً . ويمكن ان نسمي الجمل

الرمزية صيغ منطقية (Logical Formula) ونشير الى $(\neg p)$ و p بالجمل الرمزية لاحتوائها على رموز تقوم مقام الجمل المسماة الجمل الرمزية .

اما الجمل البسيطة (Simple Statements) فهي تتكون من رمز واحد , وهي اما ان تكون صحيحة True او تكون خاطئة (False) وهي تدل على مفهوم واحد . لكن الجمل المركبة (Compound Statements) فهي تتركب من اكثر من جملة بسيطة , مثلا (p, q) , ويكون جدول القيم الحقيقية (Truth Table) لها معتمدة على قيم الجملة p والجملة q وعلى الادوات المنطقية (Connective Symbols) التي تربط بينهما , وهذه الادوات المنطقية هي:

- 1- الاداة \wedge وتعني AND Logic
- 2- الاداة \vee وتعني Inclusive OR Logic
- 3- الاداة \oplus وتعني Exclusive OR Logic وهي اما هذه الجملة او تلك لكن ليس كلاهما either or not .both
- 4- الاداة \neg وتعني not وهي تعني نفي الجملة التي تسبقها.

ان الادوات المذكورة اعلاه تستخدم لبناء الجمل المركبة من اكثر من جملة بسيطة , مثلا الجملتين البسيطتين التاليتين " السماء تمطر , " انا استخدم مظلة المطر " يمكن ربطهما بجملة واحدة هي " السماء تمطر و انا استخدم مظلة المطر " وتسمى الجمل الرمزية التي تحوي ادوات الربط المنطقية (Connective Symbols) بالجمل المركبة الرمزية كما في الجملة التالية :



اما اذا اردنا ان نعبر عن الجملة $p \wedge (q \oplus r)$ برمز واحد فالتا نكتب :

" let $s = p \wedge (q \oplus r)$ " حيث ان الرمز s يقوم مقام تلك الجملة .

وبناءً على ما ذكرناه فان اقتران (Conjunction) الجملة p والجملة q فمثله بالجملة المركبة $(p \wedge q)$

وعدم اقترانهما (Discon junction) نعبر عنه بالجملة المركبة $(p \vee q)$.

مثال 3-1

لو كانت لدينا الجمل التالية :

$p: 1+1=3$, $q: A \text{ week is } 7 \text{ days}$

فان العبارة $(p \wedge q)$ هي :

$(p \wedge q) : 1+1=3 \text{ and a week is } 7 \text{ days}$

والعبارة $(p \vee q)$ هي :

▲ $(p \vee q) : 1+1 = 3$ OR a week is 7 days

ونود ان نُبيِّن هنا ان نفي الـ AND كما في $\neg(p \wedge q)$ فانه يعني $(\neg p \vee \neg q)$. وان نفي الـ OR كما في $\neg(p \vee q)$ فانه يعني $(\neg p \wedge \neg q)$, وهذه الحقائق تشكل قوانين دي موركان كما سنأتي عليها لاحقاً.

ولوصف القيم الحقيقية للعبارة $(p \wedge q)$ والعبارة $(p \vee q)$ فاننا نستخدم جدول القيم الحقيقية (Truth Table) , حيث ان قيم جدول القيم الحقيقية للجملة p يمثل قيم الجمل الانفرادية p_1, p_2, \dots, p_n لها وهذه القيم تشمل كل الاحتمالات الممكنة لربط القيم الحقيقية للجملة p_1, p_2, \dots, p_n في الجدول . ويستخدم الحرف T او الرقم واحد (1) في الجدول للدلالة على الجملة الصحيحة True , ويستخدم الحرف F او الصفر (0) للدلالة على الجملة الخاطئة False كما في الجدول (1-1) التالي:

p	q	p	\wedge	q
1	1		1	
1	0		0	
0	1		0	
0	0		0	

p	q	p	\wedge	q
T	T		T	
T	F		F	
F	T		F	
F	F		F	

p	q	p	\vee	q
1	1		1	
1	0		1	
0	1		1	
0	0		0	

p	q	p	\oplus	q
1	1		0	
1	0		1	
0	1		1	
0	0		0	

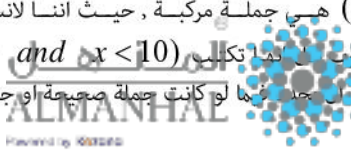
$(p \text{ or } q)$

$(p \text{ exor } q)$

جدول (1-1)

وهنا الكلمة AND تم تمثيلها بالاداة \wedge والكلمة OR تم تمثيلها بـ \vee , والعبارة (p and q) تُكتب بـ $(p \wedge q)$ والعبارة (p or q) تكتب بـ $(p \vee q)$, أو $(p \oplus q)$ (\oplus either or not both) .
ويُلاحظ ايضا من الجداول اعلاه ان قيم العبارة $(p \wedge q)$ تكون True فقط عندما تكون كل من p و q صحيحة وعكس ذلك تكون False . اما بالنسبة للعبارة $(p \vee q)$ فانها اعتبرت صحيحة اذا كان كل من p او q او كلاهما True وان $(p \vee q)$ هي خاطئة فقط عندما كل من p و q كان خاطئا, لكن العبارة $(p \oplus q)$ فانها تكون صحيحة (T) اذا كان كل من p او q صحيحا لكن ليست عندما كلاهما صحيح.
اما الجملة " $x < 2$ not" فهي تفسر (x ليست اقل من 2) وهنا سنستخدم الاداة \neg لتقوم مقام not . ولو كانت p تقوم مقام (x ليست اقل من 2) فان $\neg p$ تقوم مقام الجملة (ليست الحالة ان " $x < 2$ " او (x ليست اقل من 2) .

مثال 4-1

اذا كانت $(p(x) : x > 0)$ هي جملة بسيطة , و $(q(x) : x < 10)$ هي جملة بسيطة اخرى فان الجملة $(x > 0 \text{ and } x < 10)$ هي جملة مركبة , حيث اننا لانستخدم التعبير الرياضي الجبري $(0 < x < 10)$ في برمجيات الحاسوب بل نكتب $(x > 0 \text{ and } x < 10)$ اي $(p \wedge q)$ لان هذا النوع من الجمل فقط يستطيع الحاسوب ان يفهمه .


وهناك حالات اخرى تربط بين الجمل p او q هي ان p تدل ضمنا على q اي (p implies q) ويرمز لها بـ $(p \Rightarrow q)$ وتكون هذه العبارة خاطئة عندما الجملة p صحيحة (True) والجملة q خاطئة , ونفس الشيء ينطبق على جميع العبارات التالية لانها متكافئة (Equivalent Statements) :

($if\ p\ then\ q$) , ($p\ only\ if\ q$) , ($q\ if\ p$)

انظر القيم الحقيقية ($truth\ tables$) في الجدول (2-1) التالي:

p	q	p	\rightarrow	q
T	T		T	
T	F		F	
F	T		T	
F	F		T	


If p then q

p	q	p	\Rightarrow	q
T	T		T	
T	F		F	
F	T		T	
F	F		T	

(p implies q)

جدول (2-1)

اما اذا كان الرمز \leftrightarrow الذي يعني "اذا فقط اذا" "if and only if" (يعني وجود شرطين) يربط بين جملتين فان قيمته ستكون صحيحة True فقط عندما p و q اما كلاهما True او كلاهما False كما في الجدول (1-3) ادناه:



p	q	p	\leftrightarrow	q
1	1		1	
1	0		0	
0	1		0	
0	0		1	

if and only if

جدول (3-1)

اخيراً بقي لدينا نفي الجملة p وهو $\neg p$ ويرمز لذلك بـ p او $(\neg p)$ وجدول القيم "Truth table" لها جدول (4-1) كمايلي:

p	$\neg p$
1	0
0	1

جدول (4-1)

فمثلا لو كانت $p : x \geq 1$ فان \bar{p} او $(\neg p)$ هي $x < 1$.

ونلاحظ من الجداول التي اشرنا اليها سابقاً ان عدد القيم فيه تساوي احتماليات الجمل المكوّنة له اي عندما تكون لدينا جملتين في الجدول كما هو الحال في $(p \wedge q)$ و في $(p \vee q)$ فان القيم تكون اربعة فقط ($probability = 2^2$) لان كل جملة لها قيمتان True وقيمتان False يقابلها نفس العدد من القيم للجملة الثانية وبالتالي تكون نتيجة الجمل المركبة $(p \wedge q)$ و $(p \vee q)$ اربعة قيم ايضاً . وعندما تكون لدينا جملة واحدة كما في $(\neg p)$ فانه لدينا قيمتان فقط اما True او False لاغير ذلك . لاحظ الجداول المذكورة اعلاه. وسنرى عندما يحوي الجدول ثلاثة جمل فان عدد القيم فيه سيكون ثمانية لكل جملة على انفراد ولحاصل نوع الربط بينهما كما هو في الجدول (5-1) اناه .

p	q	r
T	T	T
T	T	F
T	F	T
T	F	F
F	T	T
F	T	F
F	F	T
F	F	F

جدول (5-1)

7-1 تحديد جداول القيم لجمل رمزية اخرى More about Determining the truth of symbolic statements

عرفنا ان جداول القيم الحقيقية (*Truth Tables*) هي الجداول التي تبين لنا كيف نحدد صواب وخطأ العبارات المركبة باستخدام اداة ربط واحدة مستعينين بقيم الصواب والخطأ للعبارات الممثلة رمزياً في الجدول . وتكون هذه الجداول مكونة من عدة صفوف rows , يمثل الصف الاول وهو الصف رقم صفر (*zero row*) رموز العبارات التي تكون الجدول , اما الصفوف الاخرى فتمثل القيم الصحيحة والخاطئة للعبارات الرمزية وتكون مرتبة ترتيباً ايجدياً عكسياً (*Reverse alphabetical order*) اي فُتِل العبارات اولا بالقيمة T ومن ثم بالقيمة F وسميت ترتيب عكسي لان T قبل F بالترتيب اليجدي . انظر الجدول (6-1) ادناه:

p	q	$p \oplus q$	top row is zero row
1	1	0	1 st
1	0	1	2 nd
0	1	1	3 rd
0	0	0	4 th

جدول (6-1)

ومن الجدول (6-1) إذا كانت p و q كلاهما F أو T فإن جملة $p \oplus q$ هو F أو نعبر عنها بـ (0).
من السهل سابقا تحديد صواب الجملة أو خطأها , نعني p , q , $p \wedge q$ و $p \vee q$. لكن في الجمل المركبة الأخرى
مثل $\neg p \vee q$, $\neg(p \wedge q)$, $(p \vee q) \wedge \neg(p \wedge q)$ فمن الصعب تحديد ذلك من خطوة واحدة و لذلك نستخدم الطريقة
التالية وبثلاثة خطوات , تبدأ الخطوة الاولى من اليسار الاعلى انظر الجدول (7-1):-

p	q	\neg	p	\vee	q
T	T		T		T
T	F		T		F
F	T		F		T
F	F		F		F
			1		1

p	q	\neg	p	\vee	q
T	F	F	T		T
T	F	F	T		F
F	T	T	F		T
F	F	T	F		F
		2	1		1

p	q	\neg	p	\vee	q
T	T	F	T	T	T
T	F	F	T	F	F
F	T	T	F	T	T
F	F	T	F	T	F
		2	1	3	1

جدول (7-1)

بين ان العبارة $(p \oplus q)$ والعبارة $(p \vee q) \wedge \neg(p \wedge q)$ بالامكان ان تبدل (replaced) احدهما الاخرى .

قبل البدء بحل هذا المثال لابد من توضيح مايلي:

أولاً- ان لغة الحاسوب لاتستطيع تمييز الاداة المنطقية \oplus . لذا من المفيد التعبير عنها وعن العبارات $(p \leftrightarrow q)$ و $(p \rightarrow q)$ مثلما بدلالة ادوات الربط المنطقية \neg , \wedge , \vee , and .

ثانياً- لماذا جداول القيم (Truth Tables). والجواب هو بسبب بعض الغايات العامة للغات الحاسوب وبسبب بعض لغات استعمال قواعد البيانات لاتسمح لنا بالاختبار المباشر للقيم الحقيقية للعبارة $p \oplus q$. لذا اذا اردنا ان نختبر قيم العبارة $p \oplus q$ فانه يجب ترجمة العبارة:

“ p or q , but not both ” والتي هي $(p \vee q) \wedge \neg(p \wedge q)$

الى صيغ من \neg , and , \vee , \wedge , (and, or, and not) . والفكرة المألوفة هي ابدال الكلمة but بالاداة AND . ان هذا يعطينا العبارة “ p or q and not both $p \wedge q$ ” . وبدلالة الرموز هذا يعطينا العبارة التالية:

$$(p \vee q) \wedge \neg(p \wedge q)$$

	q	p	\vee	q	\wedge	p	\wedge	q	\neg	$(p \vee q) \wedge \neg(p \wedge q)$
T	T	T	T	T	F	F	T	T	T	T
T	F	T	T	F	T	T	T	F	F	F
F	T	F	T	T	T	T	F	F	T	T
F	F	F	F	F	F	T	F	F	F	F

p	q	$p \oplus q$
F	T	F
T	F	T
F	T	T
F	F	F

جدول (8-1)